

WipeOut-Rewrite Édition Fantômes améliorée



- WipeOut-Rewrite NGE version AmigaOS4 sera diffusée dans les jours à venir.
-
- Pour information cette version sera optimisée pour toutes les machines PPC sous AmigaOS4.
-
- Il est important de garder en tête qu'elle nécessitera un prérequis minimum en processeur, RAM et graphique pour pouvoir jouer convenablement.
-
- Cette version dans la configuration ORIGINALE (non-enregistrée) sera entièrement utilisable et gratuite.
-
- Une version ENHANCED sera également disponible MAIS elle sera DonationWare parce qu'elle a nécessité un énorme travail de fond, pour fournir un pack graphique et un pack audio évolué ainsi que des fonctions non présentes dans la version ORIGINALE.
-
- J'ai travaillé longuement sur ce projet pour avoir une version unique (plus de 300 heures), belle, adaptée à nos systèmes, avec une jouabilité de qualité aussi bien visuelle que sonore.
- J'ai eu très peu de retours et de soutien via Ko-fi, c'est la raison pour laquelle je m'oriente vers une version ENHANCED DonationWare.
- Important à savoir : dans un premier temps seuls mes contributeurs Ko-fi auront droit à la version complète gratuitement vu qu'ils contribuent déjà à mes projets et qu'ils me soutiennent depuis le début de l'histoire Ko-fi.
- Comprenez bien aussi que si cette version est piratée ou diffusées à tout vent sans mon accord, je cesserais immédiatement et définitivement mes activités de développement sur cette plateforme pour me concentrer sur autre chose.
- Bien sûr je n'aimerais ne jamais en arriver là, et je compte sur vous et sur votre soutien pour mes projets sur AmigaOS4, merci.

La version finale et les objectifs que je me suis fixés sont les suivants :

- Dans la version ORIGINALE :
- Moteur moins gourmand en CPU sur toutes les machines AmigaOS4
- Support du JoyPad analogique
- Support SPE (rendu 3D)
- Limitation des distances du visuel (dans les réglages)
- 2 versions : une version EGL_Wrap Library
une version MiniGL Library
- Interface graphique avec beaucoup de paramètres au démarrage
- Option avec ou sans ombres
- Option cockpit ou sans cockpit (hack)

- Les plus de la version ENHANCED :
- Effets sonores ajoutés + utilisation directe des Datatypes AmigaOS4
- Support SPE (rendu 3D + Audio)
- Ajouts du support de 3 musiques supplémentaires SEGA-SATURN :
 - Rob Lord et Mark Bandola - Brickbat 5:59 (SEGA-SATURN WipeOut 1996)
 - Rob Lord et Mark Bandola - Planète 9 4:43 (SEGA-SATURN WipeOut 1996)
 - Rob Lord et Mark Bandola - Poison 5:18 (SEGA-SATURN WipeOut 1996)
- Ajouts des sons FX avec le mode ECHO quand vous êtes dans un tunnel ou sous un objet
- Ajouts et modifications à la volée des textures originales du jeu par des versions améliorées qui sont beaucoup plus jolies, elles ont été créées avec l'outil Photoshop X64 par moi
- Effets visuels évolués :
 - *Fonds d'écran et animation visuelles dans la page principale
 - *Fenêtre shaker avec 3 effets différents (paramétrables directement dans le jeu)
 - *Explosions, effets lumineux améliorés
 - *Animation de la cible (effet comme dans la version WipeOut2097)
 - *Impacts plus réalistes des SHIPS en touchant les bords de la piste
 - *Quelques nouveaux logos sur les objets 3D dans les menus
 - *Passage avec minutage des SHIPS de 1 à 8 sur le menu principal
 - *Améliorations des ombres sous les SHIPS
 - *Ajout des boutons graphique dans le menu (style PSX1)
 - *Ajout des niveaux de WipeOut2097 rendus compatibles avec cette version (choix dans le menu des niveaux)
- Dans le menu de sélection des niveaux WipeOut2097, chargement des objets 3D niveaux
- Redimensionnement de nombreuses textures avec amélioration du rendu visuel pour mieux rentrer dans un écran haute qualité
- Partie HUD grandement améliorée au niveau du visuel des armes sélectionnées ainsi que du graphique de vitesse/accélération

- Ajout support de 11 musiques supplémentaires originales du jeu WipeOut2097
 - We Have Explosive Le son futur de Londres 05:53
 - Landmass Le son de l'avenir de Londres 04:30

- Bombe atomique (Atomix 1) Fluke
- V Six Fluke 05:22
- Dust Up bat les frères chimiques 06:07
- Loops of Fury : Les frères chimiques 04:41
- La troisième séquence Photek 04:51
- Tin There (Enfer modifier) Enfer 06:08
- Firestarter (instrumental) The Prodigy 04:41
- Canada CoLD SToRAGE 06:14
- Corps en mouvement CoLD SToRAGE 05:14

Futur (si il y a de la demande pour ce jeu):

*Fixer les 2 niveaux rencontrant des petits problèmes graphiques de WipeOut 2097 (level1 et level3)

*Ajouter l'Extro en fin de niveau bonus

*Ajouter le Menu HISCORES

Ajouter des effets sonores

*Ajouter les polices HD (en cours de travail)

*Ajouter les 8 Ships de WipeOut 2097 (en cours de travail)

*Ajouter quelques textures HD dans tous les niveaux (WipeOut 1996 et WipeOut 2097)

J'étudierai bien sûr toutes les propositions des utilisateurs.

Important : la version ORIGINALE ne sera plus évoluée, seule la version ENHANCED sera évoluée, merci de votre compréhension.

N'hésitez pas à commenter sur le site et je vous répondrai le plus rapidement possible.



HunoPPC 2024

Rapports de bogues pour AmigaOS 4x à l'adresse : [hunoppc\(AT\)gmail.com](mailto:hunoppc(AT)gmail.com)

<http://hunoppc.amiga-projects.net/>

Mon site de science-fiction : <https://ko-fi.com/hunoppc>